

Implémentation de classe anonyme :

```
// HelloAnonymous.java
package com.djoljo.innerclasses;
public class HelloAnonymous {
    public static void main(String[] args) {
        new Object() {
            // An instance initializer
            {
                System.out.println("Hello from an anonymous class.");
            }
        }; // A semicolon is necessary to end the statement
    }
}
```

Programmation fonctionnelle  
= passer un code à  
une fonction

C:    int i;  
      ( int () ; )

class C  
{  
 void m()  
}

m

|  
m().  
adresse du  
code      opérateur de branchement

classes anonymes → syntaxe plutôt brouille  
Expressions lambda      ↴  
                            simplification de  
                            la syntaxe

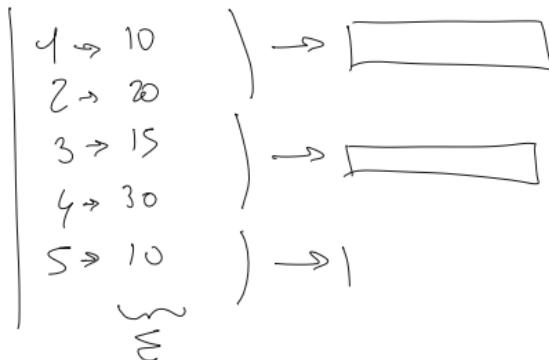
### Annotations.

- ① La déclarer ("interface")
- ② L'utiliser (@*<Annotation>*)  
↳ ne change rien
- ③ Dynamiquement; si il y a une annotation, alors.....

## Exercice:

- Créer l'annotation Version
  - L'utiliser
  - Obtenir l'instance de l'Annotation au runtime.
- 

## Paradigme Map Reduce



Evolution Classes vers LAMbdas :

```
package com.stage.annotations;

import java.security.MessageDigest;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
import java.util.*;
import java.util.function.*;
import java.util.stream.Collectors;
import java.util.stream.Stream;

public class Main {

    public static int mygen()
    {
        return 0;
    }
    public static void process( Integer integer )
    {

        System.out.println("4) "+integer);
    }

    public static void main( String[] args )
    {
        List<Integer> numbers = List.of(1, 2, 4, 3, 5);

        // 1):
        numbers.stream().peek( new Displayer() );

        // 2):
        numbers.stream().peek( new Consumer<Integer>() {
            @Override
            public void accept(Integer integer) {
                System.out.println("2) "+integer);
            }
        }.toArray();

        // 3):
        numbers.stream().peek( (integer) -> { System.out.println("3) "+integer); }).toArray();

        // 4):
        numbers.stream().peek( (integer) -> Main.process(integer) ).toArray();
        // 4):
        numbers.stream().peek( (integer) -> System.out.println("4) "+integer) ).toArray();
        numbers.stream()
            .map( i -> "4" + i )
            .peek( System.out::println )
            .toArray();
    }
}

package com.stage.annotations;

import java.util.function.Consumer;

public class Displayer implements Consumer<Integer>
{
    @Override
    public void accept(Integer integer) {
        System.out.println("1) "+integer);
    }
}
```